

قانون كرة القدم 6 لاعبين

مادة 1: الملعب

- يبلغ طول الملعب 40م و عرضه 20م و ضربة الجزاء 6م عن خط المرمى.
- المرمى طوله 3م و علوه 2م
- مراقب الملعب هو الذي يقرّر ما إذا كان الملعب صالحا للعب أم غير ذلك.
- مسئولو الجمعيات مطالبون بأن يمدوا مراقب الملعب ببطاقة التعريف الوطنية عند تسلمهم حجات الملابس.

مادة 2: الكرة

- محيط الكرة يجب أن لا يقل على 62 صم و لا يزيد عن 64 صم و أن يكون رقمها 4 و يسمح باستعمال رقم 5 التي تبلغ دائرتها 71 صم.
- وزن الكرة عند ابتداء اللعب لا يزيد عن 430غ و لا يقل عن 390غ.
- يجب على كل فريق إحضار كرة صالحة للعب قبل بداية المقابلة وإلا فإنّ الفريق يعاقب بخضية مالية قدرها 20 دينارا وفي صورة عدم تسديدها في أجل لا يتعدى يوم الأربعاء من الأسبوع الموالي يتم سحب نقاط الحوافز وإن لم يكن يتمتع بنقاط الحوافز يتم هزم الفريق بالغياب.
- و في حالة ضياع الكرة وعدم إنهاء المباراة فإنّ الفريق الذي لم يوفر كرة صالحة للعب يخسر المباراة و نقاط الحوافز وعلى الحكم تدوين اسم الفريق الذي لم يوفر كرة صالحة للعب مع إمضاء قائد الفريق على ورقة التحكيم.

مادة 3: الزّي الرياضي

- يجب على الفريق الذي يستقبل أن يصطحب معه زيّان بألوان مختلفة و إن تعذّر عليه ذلك يجب عليه إحضار ظهارة (Dossard) مع الزّي العادي، و في صورة تشابه كبير في أزياء الفريقين وعدم إحضار ظهارة (Dossard) يمكن للحكم عدم إجراء المباراة و رفع تقرير في ذلك للمنظمة أو المكتب الجهوي. ويخسر الفريق المخالف المقابلة و نقاط الحوافز.
- يجب على اللاعب أن يكون حاملا لحذاء مطاطي (Non cramponnés) و وافي الرجل إجباري (Protège tibia).
- لا يجب أن يحمل اللاعب أي شيء فيه خطورة على نفسه و على بقية اللاعبين.
- كل فريق مطالب بإحضار صندوق الأدوية (للإسعافات الأولية) و الفريق الذي لم يحضر معه صندوق الأدوية يعاقب بخضية مالية قدرها عشرون دينار (20 د) يتم تسديدها بمقر المنظمة أو المكتب الجهوي في أجل لا يتعدى يوم الأربعاء من الأسبوع الموالي للمقابلة وإن لم يتم تسديد المبلغ يخسر المباراة و نقاط الحوافز.



مادة 4: عدد اللاعبين

- (1) يتركب كل فريق من 6 لاعبين أساسيين
- (2) يمكن لكل فريق اعتماد 6 معوضين على الأكثر
- (3) يجوز لحارس المرمى أن يغيّر مكانه مع أيّ لاعب آخر كلما اقتضى الأمر بشرط الحصول الموافقة المسبقة للحكم، و يتم التغيير أثناء توقف المباراة.
- (4) الحد الأدنى لكل فريق عند بدء المباراة هو 4 لاعبين.
- (5) في حالة طرد عدد من اللاعبين و أصبح عدد اللاعبين فوق الميدان أقل من 4 لاعبين فإنّه يجب إنهاء المباراة ويعتبر الفريق منزهما باحتساب :
 - النتيجة الحاصلة عند توقف المباراة في صورة المنسحب منهزما بأكثر من هدفين.
 - في حالة التعادل عند توقف المباراة يعتبر الفريق المنسحب منهزما بنتيجة 2 - 0
 - في حالة تفوق الفريق المنسحب عند توقف المباراة يعتبر هذا الأخير منهزما بنتيجة 2 - 0
- (6) لا يمكن لأي لاعب سجل اسمه على ورقة التحكيم أن يشارك في مقابلة أخرى في نفس اليوم و في أي نشاط بدني وفي صورة ثبوت ذلك يتم هزم الفريق بالغياب.
- (7) التجاوزات التي تتعلق بعدد اللاعبين :
 - أثناء التبديل دخل بديل قبل خروج المستبدل من مكان آخر خلاف منطقة التبديل يجب على الحكم إيقاف اللعب وإنذار البديل واستئناف اللعب بركلة حرة غير مباشرة للفريق المنافس.
 - (8) لا يمكن لأي لاعب حاملا لبطاقة نشاط بالفريق المنصوص عليه ببطاقة النشاط اللعب ضمن آخر فريق تابع لنفس الجمعية وفي صورة ثبوت ذلك يتم هزم الفريق بالغياب..

مادة 5: مدة المباراة

- تدور المباراة في شوطين يدوم كل واحد 25دق تتخللها راحة بـ10دق.
- يتمتع كل فريق بوقت مستقطع قدره دقيقة واحدة في كل شوط. و على الحكم إيقاف التوقيت.
- إذا لم يطلب الفريق الوقت المستقطع في الشوط الأول فلا يمكن تعويضه في الشوط الثاني.
- يمكن تمديد الوقت عند وجود وقت ضائع لأي سبب من الأسباب حسب تقدير الحكم و إلا في حالة وجود ركلة جزاء.

مادة 6: المقابلة:

- قبل انطلاق المقابلة يتقرر اختيار (جهة الملعب أو ركلة البداية) بإجراء قرعة بين الفريقين.
- كل فريق لم يكن جاهزا للعب بعد 15 دقيقة من التوقيت المحدد للمقابلة و بعد مناداة الحكم يعتبر متغيّبا عن المقابلة (Forfait) إلا إذا كان الغياب لأسباب مبررة و قاهرة و مجسّمة بوثائق الإثبات.

مادة 7: الكرة داخل و خارج الملعب

- تعتبر الكرة خارج اللعب إذا اجتازت بأكملها خط المرمى أو خط التماس أو الشبكة العلوية للملعب سواء على الأرض أو في الهواء.
- تعتبر الخطوط ضمن حدود الملعب (خطي التماس و خطي المرمى).



مادة 8: احتساب الأهداف

- 1) يحتسب الهدف عندما تجتاز الكرة بأكملها خط المرمى بين القائمين و تحت العارضة بشرط أن لا تكون قد رميت أو حملت أو دفعت عمدا بيد أو بذراع لاعب من الفريق المهاجم، و للحكم القرار الأخير.
- 2) لا يحتسب الهدف في حالة لمس الكرة للشبكة العلوية للملعب ثم تجتاز خط المرمى الموجود بين القائمين.

مادة 9: الأخطاء المباشرة و الغير المباشرة

• **الأخطاء المباشرة**

- 1) ركل أو محاولة ركل الخصم
- 2) إعتار الخصم باستعمال الرجلين أمامه أو خلفه
- 3) القفز على الخصم
- 4) مكاتفة للخصم عنيفة أو خطيرة
- 5) مكاتفة الخصم من الخلف
- 6) ضرب أو محاولة ضرب أو البصاق
- 7) مسك الخصم
- 8) دفع الخصم
- 9) مكاتفة الخصم بالكتف
- 10) الزحقة لمحاولة لعب أو بدون لعب الكرة
- 11) لعب الكرة باليد أو دفعها بالذراع (هذا لا ينطبق على حارس المرمى داخل منطقة الجزاء)

• **الأخطاء الغير المباشرة**

- 1) مضايقة الخصم
- 2) مضايقة الحارس في منطقة العمليات
- 3) تقبل حارس المرمى كرة من زميله و مسكها بيده
- 4) مسك الكرة أكثر من 4 ثواني عند تنفيذ أي مخالفة.
- 5) تعمد إضاعة الوقت
- 6) لعب الكرة مرتين متتاليتين من طرف نفس اللاعب.
- 7) التماس.
- 8) سب الجلالة.

مادة 10: احتساب الأهداف

تنقسم الركلة الحرة إلى قسمين :

- 1) مباشرة : يمكن تسجيل هدف منها مباشرة.
- 2) غير مباشرة : لا يمكن تسجيل هدف منها إلا إذا لمس الكرة أو لعبها لاعب آخر قبل أن تدخل المرمى.

مادة 11: ركلة الجزاء

- عند تنفيذ ركلة الجزاء يجب أن يكون جميع اللاعبين خارج منطقة الجزاء و على بعد 5م عن نقطة تنفيذ الركلة، و في صورة مخالفة ذلك يتم إعادة تنفيذ ركلة الجزاء.
- يجب أن يعرف الحكم اللاعب الذي سينفذ ركلة الجزاء و على الحارس أن يقف دون أن يحرك قدميه على خط المرمى حتى تصبح الكرة في اللعب، و في صورة مخالفة ذلك يتم إعادة تنفيذ ركلة الجزاء.



مادة 12: التماس

- عندما تتجاوز الكرة بأكملها خط التماس سواء على الأرض أو في الهواء.
- عند تنفيذ التماس يجب أن تكون الكرة ثابتة على خط التماس أو خارج خط التماس و على المنافس أن يكون على بعد 3م من نقطة التنفيذ ويجب على الحكم احتساب 5 ثوان بداية من تأكده أن المنافس قد احترم المسافة القانونية.
- إذا لم يتم تنفيذ الركلة خلال 5 ثوان يتم إعادتها للفريق المنافس.
- على الحارس عدم الاحتفاظ بالكرة أكثر من 3 ثوان و إلا فإن الحكم يعلن على مخالفة ضده غير مباشرة تنفذ من على خط 6 أمتار و يكون المكان حسب تقدير الحكم.
- لا يتم احتساب هدف يسجل مباشرة من التماس إذا كان التماس المنفذ منه الركلة تابع لمنطقة المنافس.
- إذا لمست الكرة الشبكة العلوية للملعب يقع احتساب رمية تماس

مادة 13: رمي الكرة من طرف الحارس

- يكون رمي الكرة من طرف الحارس باليد، و تعتبر رمية المرمى صحيحة حينما تلمس الكرة لاعب آخر خارج منطقة الجزاء داخل حدود نصف الملعب الأول وإذا تخطت الكرة نصف الملعب الثاني فإن الحكم يحتسب ضربة حرة غير مباشرة للفريق المنافس على طول خط نصف الميدان.

مادة 14: الركنية

- تحتسب الركنية حينما تتجاوز الكرة بأكملها خط المرمى ما عدا بين القائمين سواء في الهواء أو على الأرض بعد لمسها من طرف مدافع أو حارس المرمى.
- لاعبي الفريق المنافس يظلوا على بعد لا يقل 3م عن نقطة تنفيذ الركنية.
- يمكن تسجيل هدف مباشر من الركنية.

مادة 15: الأعمار

- 1- كرة القدم 6 لاعبين 20 سنة فما فوق:
 - 2- كرة القدم 6 لاعبين 40 سنة فما فوق:
- بإمكان كل فريق تشريك و تدوين على ورقة التحكيم لاعبين اثنين على أقصى تقدير أعمارهم بين 35 سنة فما فوق، ببطاقة نشاط مؤشر عليها لهذا الغرض من طرف المنظمة.

مادة 16: العقوبات

- 1) لا يعاقب أي لاعب إلا عند ارتكابه هفوة فنية أو إدارية و تتركز العقوبة على الهفوة التي هي أخطر.
- 2) في المباريات الودية أو الدورات بمختلف أنواعها، اللاعب المخالف يعاقب بنصف العقوبة المدونة في سلم العقوبات.
- 3) الإنذار باعتماد البطاقة الصفراء
- 4) الإقصاء باعتماد البطاقة الحمراء مباشرة، لا يتم تعويض اللاعب المقصى و يلزم بمغادرة الميدان إلى حجرات الملابس.
- 5) الإنذار الثاني = إقصاء نهائي و يمكن تعويض اللاعب المقصى بلاعب آخر بعد دقيقتين أو إذا قبل فريقه هدفا قبل انتهاء الدقيقتين.
- 6) إذا تحصلت الجمعية على إنذار وحيد طيلة الموسم الرياضي لا يحتسب في ترتيب كأس الروح الرياضية وفي صورة حصول الفريق على إنذارين خلال الموسم الرياضي أو ورقة حمراء نتيجة إنذارين لنفس اللاعب في نفس المقابلة يتحصل هذا الأخير على الكأس الثانية للروح الرياضية.



مادة 17: إسناد النقاط

(1) إسناد نقاط المباراة

- الانتصار = 3 نقاط
- التعادل = نقطتين 2
- الهزيمة = نقطة واحدة 1
- الغياب الغير المبرر = صفر من النقاط الترتيب و الحوافز

(2) إسناد نقاط الحوافز

- الفريق الذي لا ينال ورقة صفراء أو حمراء في مباراة، يتحصل على نقطتين حوافز.
- الفريق الذي ينال ورقة صفراء واحدة يتحصل على نقطة واحدة حوافز
- الفريق الذي يتحصل على ورقة صفراء إضافية أو أكثر لا يتحصل على نقاط الحوافز.
- الفريق الذي ينال ورقة حمراء واحدة أو أكثر لا يتحصل على نقاط الحوافز.

(3) الترتيب

في حالة التعادل في الترتيب يترتب ما يلي:

- النتيجة الحاصلة بين الفرق المعنية
- الأهداف المسجلة والمقبولة بين الفرق المعنية
- الأهداف المسجلة بين الفرق المعنية
- الأهداف المسجلة والمقبولة في جميع المقابلات

مادة 18: الشؤون الإدارية

- ورقة التحكيم : في صورة عدم توفير ورقة التحكيم من الفريق المضيف تدور المقابلة بتعمير ورقة عادية وتخطئة الفريق المعني بالأمر بعشرين ديناراً. يتم تسديدها بمقر المنظمة أو المكتب الجهوي في أجل لا يتعدى يوم الأربعاء من الأسبوع الموالي للمقابلة و إلا فإن الفريق يخسر نقاط الحوافز وفي صورة عدم تمتعه بنقاط الحوافز يتم هزيمه بالغياب.
- اللاعب المعوض: اللاعب الذي لم يلتحق بفريقه مع بداية المقابلة واسمه مسجل على ورقة التحكيم له الحق بالالتحاق بمقعد البدلاء أو الانضمام للعب قبل أن يعلن الحكم على بداية الشوط الثاني و بعد التثبيت من طرف الحكم و قائد الفريق المنافس.
- المرافق: الجمعية التي لم تكن مرافقة بمسؤول أو مرافق تتعرض لخطية بعشرين ديناراً.

مادة 19:

- يتحتم على الجمعيات المنخرطة إعلام المنظمة أو المكتب الجهوي بإجراء المقابلات الودية 72 ساعة على الأقل قبل المقابلة. أما بالنسبة لتنظيم الدورات فينبغي أن يكون الإعلام قبل أسبوع من إجراء الدورة ويمكن أن تسهر المنظمة على توفير الحكام و المراقبين أو الملاعب خلال هذه الدورات بطلب كتابي من الجمعيات و تحمّل المصاريف على الفريق المنظم.
- لا يسمح لأي حكم إدارة دورة إلا بعد إعلام المنظمة أو المكتب الجهوي كتابيا وبعد موافقتها.

المادة 20:

القانون الرياضي العام للمنظمة يمثل الإطار المرجعي لمختلف الأنشطة.